

I Open Semana Santa Getxo Sub2200 Ajedrez

01. El Torneo se disputará por el sistema suizo a 7 rondas, entre los días 22 al 28 de Abril de 2019, simultáneamente con el Campeonato de Euskadi de Ajedrez

02. Las partidas se desarrollarán en la **Salón de Actos del Polideportivo Fadura.**

03. Se empleará un programa informático para realizar los emparejamientos.

04. El horario de las sesiones de juego será el siguiente:

Lunes Día 22-04-2019: (1ª ronda) de 17:00 h

Martes Día 23-04-2019: (2ª ronda) de 17:00 h.

Miércoles Día 24-04-2019: (3ª ronda) de 17:00 h.

Jueves Día 25-04-2019: (4ª ronda) de 17:00 h.

Viernes Día 26-04-2019: (5ª ronda) de 17:00 h.

Sábado Día 27-04-2019: (6ª ronda) de 17:00 h.

Domingo Día 28-04-2019: (7ª ronda) de 9:30 h.

05. Todas las jugadas se realizarán en **60 minutos**, con 30 segundos adicionales por jugada.

06. Los relojes se pondrán en marcha a la hora indicada para el comienzo de cada sesión, dándose por perdida la partida a todo jugador que comparezca ante el tablero una hora después de la señalada para el inicio de cada ronda.

07. La incomparecencia no justificada de un jugador en la primera ronda causará su automática eliminación del Torneo, en rondas sucesivas causará su eliminación con dos incomparecencias no justificadas.

08. No se permitirán análisis en la sala de juego, pudiéndose realizar en un local acondicionado para tal fin una vez finalizada la sesión de juego. Para tal efecto queda destinada la sala de análisis, a donde no podrán trasladarse ni los juegos ni los relojes destinados a la competición.

09. Se recomienda a los participantes la notificación a algún árbitro cuando, por razón justificada, abandonen la sala de juego en el transcurso de sus partidas. Queda prohibido a los jugadores el acceso a la sala de análisis mientras sus partidas estén en juego.

10. Los emparejamientos de la primera ronda se harán públicos en el acto de apertura del Torneo. En las rondas siguientes se darán a conocer con suficiente antelación.

11. Comité de Disciplina Deportiva. - La FVA tiene designado el Comité de Disciplina Deportiva, ante el cual se presentarán los problemas planteados en el desarrollo del campeonato. Se aplicará lo dispuesto en el vigente Reglamento de Disciplina Deportiva de la FVA.

12. Teléfono móvil y medio electrónico: se recuerda que no está permitido el uso del teléfono móvil, programa informático o medio electrónico durante el desarrollo de la partida. El árbitro tomara la decisión oportuna en caso de incumplimiento.

13. Los sistemas de desempate serán los siguientes:

Se aplicarán los siguientes desempates que se sortearán tras finalizar la última ronda.

1º Bulcholz mediano, con ajuste FIDE de jugador virtual

2º Bucholz total, con ajuste FIDE de jugador virtual.

3º Resultado particular

4º Mas partidas ganadas

5º Soneng

I GETXO SUB2200 XAKE TXAPELKETA
I TORNEO DE AJEDREZ SUB2200 GETXO
2019



Tokia/Lugar: Fadurako kiroldegia (Getxo)
Data/Fecha: 22-28 Apirila/Abril de 2019

Antolatua/ Organizan Laguntzaileak/Colaboran



14. Los premios serán los siguientes:

PREMIOS GENERAL

1. 200euros
2. 100euros
3. 80 euros

1ºGipuzcoano 25€

1ºBizkaia 25€

1ºAraba 25€

1ºJugador local 20€

1ºJugador no vasco 25€

El primer jugador con licencia actual de cada provincia (Bizkaia, Araba, Gipuzkoa) se **clasificaría directamente al Campeonato de Euskadi Absoluto 2020**, debería quedar entre los cinco mejores en la clasificación. Valedero para **ELO FIDE**

Estos premios están sujetos a la retención legal correspondiente.

15. Participantes: Limite de jugadores 50. Se pueden solicitar 2 bays, menos las dos últimas rondas.

16. Inscripción: 18€ por jugador

17. Retransmisión en vivo todas las partidas del Campeonato de Euskadi

18. Actividades paralelas al Campeonato de Euskadi ritmo de juego 1 h . + 30 seg. por jugador.

19. Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, imágenes, partidas, etc.)